

Efektivitas Penggunaan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Informatika Kelas X SMA Negeri 9 Cirebon

Nabila Julyana
Institut Prima Bangsa
E-mail: nabilajulyana@apikmedia.com

Article Info

Article history:

Received mm dd, yyyy
Revised mm dd, yyyy
Accepted mm dd, yyyy

Keywords:

Efektivitas
Aplikasi Canva
Informatika
Pengembangan sumber daya manusia

ABSTRACT

Teknologi informasi dan komunikasi (TIK) saat ini mengalami kemajuan yang sangat pesat. Dan kini teknologi digunakan untuk meningkatkan berbagai sumber daya. Pengembangan sumber daya manusia khususnya di bidang pendidikan. Kita menggunakan komputer untuk belajar, salah satunya adalah presentasi media pembelajaran dengan menggunakan media Canva. Metode penelitian ini merupakan suatu proses dimana peneliti menempatkan, menangkap, membaca, dan mengevaluasi hasil penelitian dalam konteks masalah yang diuji. Cara ini menggunakan aplikasi Canva dan lembar kerja, buku teks, atau artikel lainnya. Setelah meneliti cara menggunakan aplikasi Canva, Anda dapat mempelajari cara menggunakan aplikasi tersebut. Khususnya pada mata pelajaran ilmu komputer, siswa mampu memahami konten dengan lebih baik, merangkum apa yang dibaca, dan membuat presentasi, logo, poster, majalah, video, dll.

Kata kunci: Efectivitas, Aplikasi Canva, Informatika.

This is an open access article under the [CC BY-SA](#) license.



1. PENDAHULUAN

Bidang pendidikan berubah dalam banyak hal. Perubahan terkini dalam pendidikan telah menyoroti perlunya meningkatkan kualitas pendidikan untuk membantu siswa memecahkan masalah dalam materi pembelajaran. Globalisasi merupakan proses perubahan tatanan sosial yang terjadi di seluruh dunia dan tidak mengenal batas waktu. Khususnya dalam pendidikan di era Society 5.0, teknologi dalam pembelajaran informasi dan komunikasi diutamakan untuk menjamin keberlangsungan kehidupan di era digital. Dan saat ini semua sekolah sedang belajar menggunakan aplikasi komputer seperti Ms Word, Excel, dan PowerPoint untuk menunjang tugas masing-masing siswa dan guru yang terlibat, selain media aplikasi selain Ms Word, Excel, dan Power memiliki sistem yang ada. Point dan masih banyak media presentasi lainnya termasuk Canva.

Canva merupakan salah satu dari sekian banyak aplikasi yang dapat digunakan guru untuk membuat media pembelajaran. Canva merupakan aplikasi desain online yang

menawarkan berbagai macam desain grafis yang terdiri dari presentasi, poster, flyer, grafik, banner, undangan, edit foto, cover Facebook, dan masih banyak lagi. Canva memudahkan proses pembelajaran berbasis teknologi bagi guru dan siswa sehingga sangat memudahkan guru dalam mendesain media pembelajaran. Hal ini akan meningkatkan keterampilan dan kreativitas Anda, serta memberikan manfaat lainnya. Hal ini dikarenakan hasil perancangan dengan Canva dapat meningkatkan minat dan konsentrasi siswa dalam kegiatan pembelajaran, serta meningkatkan motivasi siswa melalui penyajian bahan ajar dan bahan ajar yang disusun secara menarik dan ringkas.

Menurut Tanjung dan Faiza (2019) dalam (V. A. Fitria et al., 2021) menyatakan bahwa pemanfaatan canva dalam pembuatan media pembelajaran memiliki banyak kelebihan yaitu; dengan canva kita bisa membuat berbagai jenis desain yang dilengkapi dengan beragam fitur animasi, template serta penomoran halaman yang dapat mendorong kreativitas serta efisiensi waktu baik bagi guru atau pun peserta didik dalam kegiatan mendesain media yang menarik yang dapat digunakan sebagai bahan presentasi, berupa slide, mind mapping dan poster. Riset menunjukkan, paradigma pembelajaran dapat berubah dengan memanfaatkan media pembelajaran, peserta didik berstatus tidak hanya sebagai objek namun juga bagian utama dalam pembelajaran, paradigma ini dapat membantu peserta didik untuk memiliki rasa percaya diri sehingga proses belajar mengajar menjadi lebih partisipatif, kolaboratif serta interaktif (Wahyu et al., 2020).

2. METODELOGI

Metode Penulisan artikel ini menggunakan metode *Systematic Literature Review* (SLR), yaitu proses dimana peneliti meletakkan, mendapatkan, membaca, dan mengevaluasi literature penelitian yang berhubungan dengan persoalan yang akan diteliti. Dalam penelitian ini di butuhkan menganalisis efektivitas penggunaan aplikasi canva dalam pembuatan media pembelajaran terutama pada mata pelajaran informatika. Pada tahap awal pencarian artikel jurnal, artikel yang digunakan berkaitan dengan "penggunaan aplikasi canva sebagai media pembelajaran", "efektivitas penggunaan media pembelajaran", "media pembelajaran visual" dan "media pembelajaran Informatika di SMA/SMK ". Kajian literatur yang dilakukan bersumber dari ResearchGate dan Google Scholar. Untuk tercapainya penelitian ini membutuhkan materi yang ingin di terapkan terhadap aplikasi canva mebuat ringkasan materi perkelompok maupun individu.

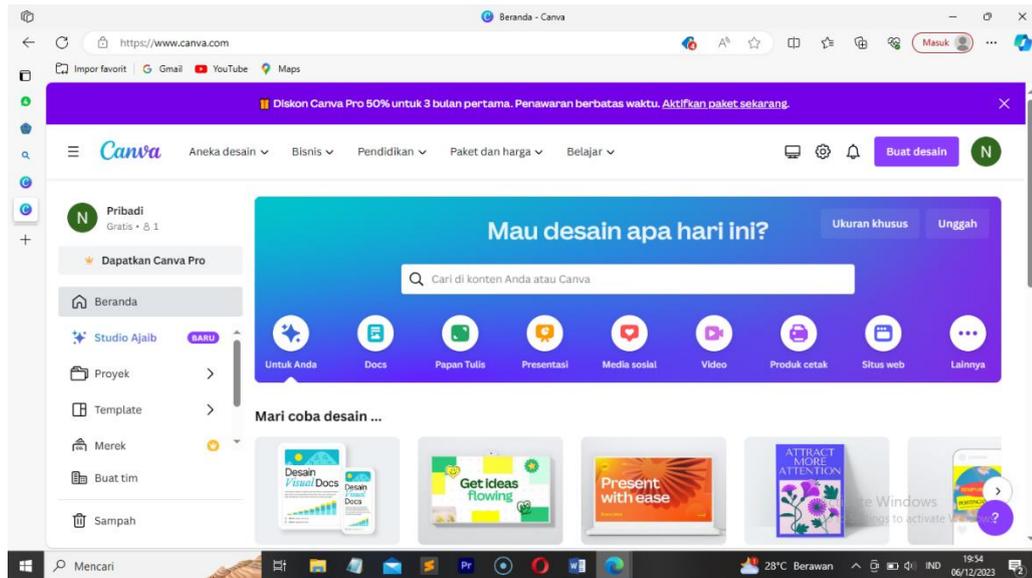
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Semua siswa tentunya mempunyai cara pandang dan pendapat masing-masing ketika melihat dan mendengarkan pesan (materi) yang disampaikan oleh guru (atau sumber belajar lainnya). Media adalah saluran untuk menyebarkan berita dan informasi. Belajar juga merupakan proses interaksi antara peserta didik dengan sumber belajar di lingkungannya. Pembelajaran juga merupakan bagian dari kegiatan pendidikan yang dilakukan guru di dalam kelas, karena mempengaruhi perkembangan setiap siswa, termasuk perkembangan pengetahuan, keterampilan, dan sikap untuk mencerahkan peserta didik. Media pembelajaran sangat efektif tidak hanya untuk mendapatkan umpan balik antara guru dan siswa, tetapi juga untuk meningkatkan motivasi dan interaksi yang sangat aktif di dalam kelas.

Pembelajaran Ilmu Komputer. Hal ini menandakan pentingnya ilmu pengetahuan yang baik, yang mempelajari penggunaan komputer untuk mengatur dan menganalisis data dalam jumlah besar. Ilmu komputer juga merupakan ilmu yang mempelajari perancangan dan pengembangan sistem pengolahan data, informasi, atau rekaman pengetahuan sehingga penyebaran informasi tersebut terjadi dengan sangat cepat.

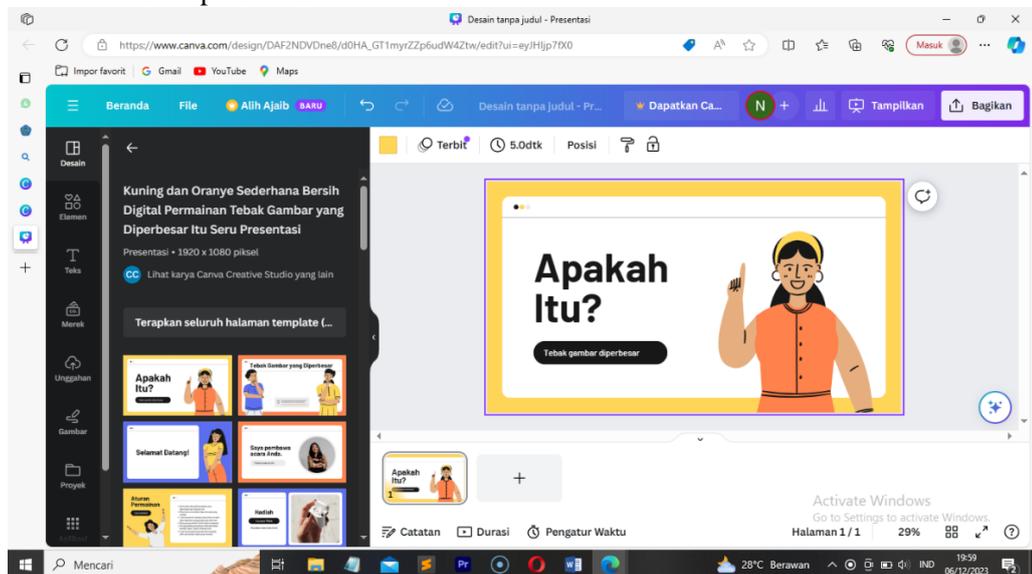
Pembelajaran ilmu komputer berbasis Canva dapat digunakan sebagai media pembelajaran. Pembelajaran berlangsung dalam bentuk video atau penyajian singkat materi yang sangat menarik. Video dan presentasi menggunakan Canva dapat disesuaikan dengan keinginan dan kebutuhan pribadi. Siapa pun yang menggunakan Canva dapat memilih untuk menggunakannya secara gratis atau berbayar. Aplikasi Canva menyediakan berbagai jenis template untuk membuat poster, logo, wallpaper, laporan, kolase, majalah, dan video, jadi kreasilah sebanyak mungkin dan kembangkan fitur-fitur yang ada di Canva juga dapat membuat proses belajar mengajar menjadi komunikatif dan menyenangkan. Sampul buku, dll. Salah satunya langkah-langkah membuat video menggunakan aplikasi Canva adalah sebagai berikut:

- 1) Membuka laman canva https://www.canva.com/id_id/ daftar menggunakan akun google.



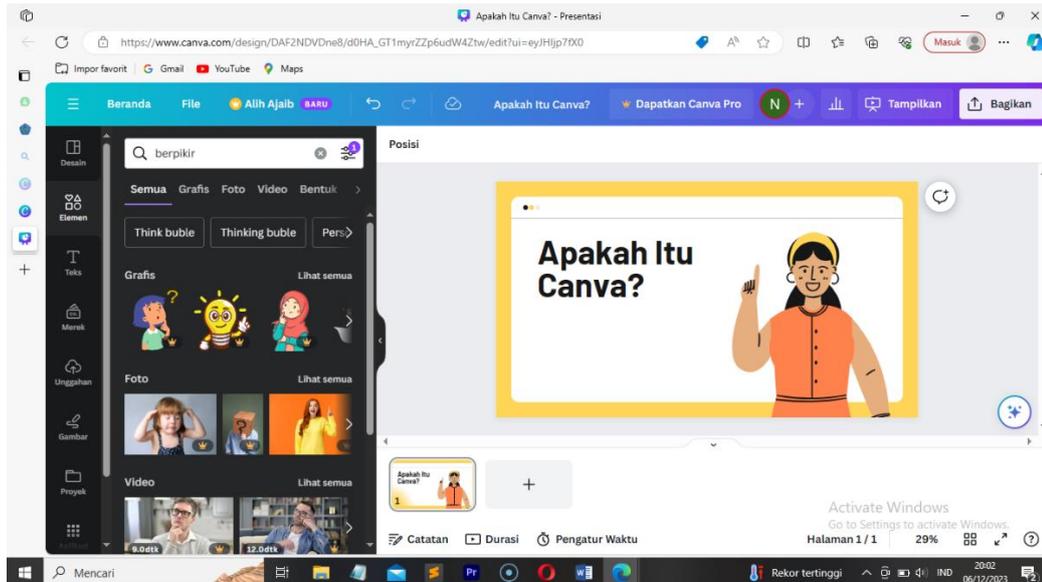
Untuk mengakses laman canva tidak hanya dapat diakses melalui komputer ataupun laptop melainkan bisa menggunakan handphone. Jadi untuk mengakses laman canva bisa dimana saja dan kapan saja selama terkoneksi dengan jaringan. Terutama pada era society 5.0 dimana jaringan internet merupakan suatu kebutuhan bagi para millennial saat ini.

2) Memilih desain presentasi



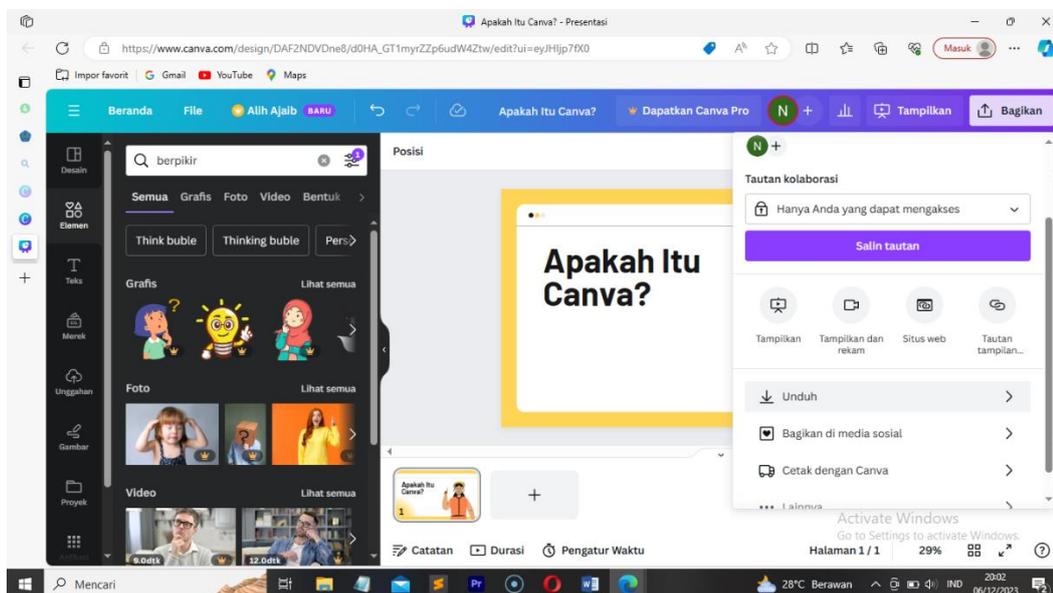
Ketika memilih desain presentasi banyaknya pilihan yang akan muncul. Dan pilih jenis presentasi yang sesuai yang ingin kita pakai.

3) Memilih template yang bertema pendidikan



Untuk template yang mengarah ke pendidikan bisa menggunakan template pendidikan atau bisa di sesuaikan dengan kebutuhan. Setelah itu dapat menambahkan atau menghilangkan objek yang tidak diinginkan dalam template yang akan di pakai, dan dapat di atur sesuai keinginan dalam ukuran tulisan dan jenis text yang ingin diketik.

4) Mulai mendesain sesuai kebutuhan



Carilah gambar animasi yang bergerak pada planet. Dapat juga mencari pilihan gambar lain yang tersedia di dalam canva jika ingin mencari gambar maupun obyek lainnya dengan cara klik elements kemudian ketik pencarian, misalnya ketik “planet jupiter” maka akan muncul pilihan gambar seperti di atas, pilih gambar yang bertanda free jika ingin gratis, selain bertanda free makan gambar tersebut berbayar. Jika mau menambahkan tulisan, dapat klik bagian kiri pada tanda “T” yang berarti text. Teks dapat didesain berdasarkan font, size, effects and colours. Jika ingin menambahkan suara guru atau music, maka dapat memilih icon

audio pada sisi kiri dibawah icon text. Untuk lama nya tampilan perhalaman dapat disesuaikan pada icon jam (edit timing) bagian atas. Kemudian jika ingin berpindah pada halaman berikutnya maka klik tanda plus pada bagian bawah desain yang telah dibuat. Halaman berikutnya dapat memilih lagi template yang sesuai keinginan. Setelah semua desain jadi maka dapat di download sesuai kebutuhan, dapat berupa file PNG, JPG, PDF standard, PDF Print, MP4 Video, atau GIF. Berikut tampilan pilihan tipe file untuk di download. Perhatikan tanda panah kuning pada gambar, jika kebutuhan untuk video pembelajaran maka pilih MP4 Video.

Berikut adalah langkah-langkah penggunaan aplikasi canva baik menggunakan handphone ataupun menggunakan laptop yang mudah diakses oleh pengguna, yaitu:

1. Mendownload aplikasi canva melalui playstore untuk pengguna gawai atau membuka canva melalui website resmicanvayaitu, https://www.canva.com/id_id/ untuk pengguna laptop.
2. Membuat akun canva, pembuatan akun dapat dilakukan menggunakan akun facebook, google atau gmail.
3. Membuat desain melalui canva, pembuatan desain disesuaikan dengan kebutuhan, dengan bantuan template guru dapat menggunakan canva dengan mudah serta dapat mengubah elemen, font, atau gambar sesuai dengan kebutuhan. Serta terdapat beragam fitur yang mudah diaplikasikan dengan tampilan sederhana sehingga tidak menyulitkan pengguna.
4. Menyimpan hasil desain dari canva, setelah desain selesai, langkah terakhir yakni menyimpan desain yang telah dibuat. Cara menyimpan desain tersebut cukup dengan mengklik tanda berbentuk panah ke bawah di pojok kanan atas dan desain akan tersimpan di galeri atau pun file penyimpanan.

Penggunaan aplikasi canva banyak yang menemukan penelitian yang membahas mengenai efektivitas dari penggunaan canva dalam pembuatan dalam media pembelajaran dalam bentuk video maupun dalam bentuk presentasi. Pemanfaatan media pembelajaran dalam audio visual dengan menggunakan aplikasi canva layak di gunakan sebagai media pembelajaran.

Berdasarkan hasil yang telah dilakukan kepada siswa bahwa penggunaan media canva sangat menarik dan sangat memotivasi siswa.

4. KESIMPULAN

Bidang ilmu pendidikan dengan berbagai perubahannya. Perubahan yang berdampak pada era Society 5.0 adalah pembelajaran, dengan semakin banyaknya penggunaan pembelajaran berbasis digital khususnya media untuk menyajikan konten secara ringkas dan menarik. Canva juga merupakan media pembelajaran yang sangat menarik, mendorong siswa untuk memahami materi dengan template yang unik dan menarik. Selain itu, ada manfaat menggunakan Canva untuk membuat media pembelajaran. Canva memungkinkan Anda membuat berbagai jenis desain dengan fitur animasi, templat, dan nomor halaman yang berbeda, menjadikannya alat yang hebat bagi guru dan siswa saat merancang media yang menarik untuk digunakan sebagai kaleng slide, peta pikiran, dan materi presentasi lainnya baik kreativitas maupun efisiensi Waktu.

DAFTAR PUSTAKA

[EFEKTIFITAS PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS CANVATERHADAP MINAT BELAJAR SISWA DI MATA PELAJARAN INFORMATIKA | Jurnal Guru Pencerah Semesta \(unismuh.ac.id\)](#)

<https://journal.unugiri.ac.id/index.php/jurmia/article/download/245/207/1270>

<https://journal-nusantara.com/index.php/Joong-Ki/article/download/2066/1701/3999>